

Scuola di Informatica e Lingue

sede 1: Via Aldo Moro n°58 - sede 2: Via Garibaldi n°34 - 03100 Frosinone
P.IVA 02229120601 tel.0775/824285- fax.0775/820618-cell. 329/9765223

www.edisonschool.it - info@edisonschool.it



CORSI DI INFORMATICA



CORSI DI LINGUE



CORSI PER AZIENDE



CORSI REGIONALI



CORSI UNIVERSITARI



PROGRAMMAZIONE HTML5 E CSS

PROGRAMMA DIDATTICO

Verranno espone in modo introduttivo le caratteristiche del Web, la sua evoluzione (dalla nascita, alla guerra dei Browser, fino alla definizione di HTML5), e le modalità con cui i contenuti vengono messi a disposizione degli utenti.

- Introduzione al World Wide Web.
- Un po' di Storia. Definizione delle specifiche del linguaggio.
- Browser, protocollo http, domini, indirizzi, documenti HTML.
- Siti Web.
- Iper testo, link e motori di ricerca.
- Struttura (HTML), Aspetto (CSS), Comportamento (JavaScript).

HTML5

Il linguaggio del Web. Verranno introdotti i concetti base e gli elementi fondamentali per la strutturazione di una pagina Web statica con HTML5. Saranno descritte attraverso esempi ed esercizi le modalità con cui possono essere organizzati testo, immagini e file multimediali. Inoltre verranno illustrati i principali elementi HTML in dettaglio con i relativi attributi.

- Anatomia di un documento HTML: Layer di Struttura.
- Elementi, Tag, attributi e contenuti.
- Mark-Up semantico ed elementi strutturali.
- Immagini, testo.
- Nuovi tag semantici introdotti da HTML5.
- Liste.
- Tabelle.
- Navigazione, link, elemento
- Input.
- Web Form. User control. http POST e GET.
- Audio.
- Video.
- Canvas e SVG.
- Microdata: una breve introduzione.
- Web dinamico. Applicazioni Web. Applicazioni offline. Geolocalizzazione.

CSS3

Questa parte del corso mostrerà in modo approfondito come utilizzare i fogli di stile per la definizione di regole di visualizzazione degli elementi HTML. Saranno illustrate tutte le tipologie di selettori e pseudo-classi e saranno spiegati gli importanti concetti di organizzazione a cascata, l'ereditarietà e il Box Model.

- Aspetto di un documento HTML: Layer di Presentazione.
- Attributo Style.
- Elemento Style.
- File CSS.
- Sintassi CSS.
- Regole e selettori di base.
- Selettori avanzati.
- Pseudo-classi.
- Pseudo-elementi.
- Organizzazione a cascata ed ereditarietà.
- Box Model.
- Display mode e Position.
- Proprietà dei font e del testo.
- Proprietà di liste e tabelle.
- Media Query.
- Animazioni.
- Nuove piattaforme client, interfaccia responsive.
- Bootstrap.
- La griglia di Bootstrap.
- Alcuni componenti di Bootstrap.
- Disegnare una pagina con Bootstrap.

INTRODUZIONE AL WEB DINAMICO

Layer di interazione. Che cos'è una pagina web dinamica. Programmazione lato client, pagine interattive, tecnologie legate alla pubblicazione dei contenuti e descrizione dei alcuni dei principali framework.

- Tecnologie legate allo sviluppo di applicazioni Web.
- CMS.
- JavaScript e alcuni fra i più popolari framework.
- Web Services.
- Ajax e Single Page Application(SPA).